

REGULAMIN TURNIEJU 100 drużyn na 100 lat DĄBROWY GÓRNICZEJ – 26-28.08.2016

1. W grze bierze udział 5 zawodników w polu plus bramkarz.
2. Gra toczy się na boisku o nawierzchni naturalnej i bramkami o wym. 5x2 m.
3. Czas gry zostanie ustalony przed turniejem z uwagi na ilość możliwych zgłoszeń. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany czasu gry podczas zawodów, jeżeli wymagały będą tego względy techniczno – organizacyjne.
4. Przy rzucie z autu, rożnym lub wolnym odległość od piłki zawodników broniących powinna minimalnie wynosić 5 metrów.
5. Przy rzutach wolnych, rożnych, autach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry. Jeśli piłka nie zostanie zagrana sędzia dyktuje rzut wolny dla drużyny przeciwnej.
6. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z pola karnego w dowolne miejsce na boisku.
7. Nie obowiązuje limit podań do bramkarza. Bramkarz nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry ręką.
8. Rzut autowy wykonuje się nogą z linii lub zza linii bocznej boiska, nie można jednak bezpośrednio z autu zdobyć bramki.
9. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
10. W razie dokonania zmiany poza strefą zmian zawodnik może zostać ukarany przez sędziego żółtą kartką.
11. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów.
12. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
13. Za wykroczenie w grze lub niesportowe zachowanie się, sędzia może ukarać zawodnika minutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka) - kara dwóch minut dla drużyny. Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika,
 - zaatakowanie w sposób brutalny lub wślizgiem od tyłu,
 - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników - wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego,
 - popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie nie sportowe zachowanie,
 - w razie otrzymania żółtej lub czerwonej kartki przez zawodnika znajdującego się na ławce rezerwowych, obowiązuje również kara minutowego (kartka żółta) lub dwuminutowego (kartka czerwona) osłabienia, a boisko musi opuścić wyznaczony zawodnik znajdujący się aktualnie na boisku,
 - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia.
14. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz drużyny, w jego miejsce musi wejść inny zawodnik (sytuacja dotyczy również kartki czerwonej).
15. Drugie minutowe wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu.
16. Drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną lub żółtą kartkę gra w osłabieniu przez dwie minuty lub minutę. W przypadku czerwonej i żółtej kartki w momencie utraty bramki drużyna może uzupełnić skład o wykluczonego zawodnika.
17. Jeśli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym minutowym lub dwuminutowym wymiarze bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
18. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem minuty lub dwóch od chwili wykluczenia zawodnika.
19. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika posiadającego piłkę wślizgiem. Każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry (zakaz gry wślizgiem nie dotyczy bramkarza w polu karnym oraz tzw. „wślizgów blokujących”).

20. Wyłącznie sędziemu przysługuje prawo interpretacji przepisów.
21. Dopuszcza się jeden walkower drużyny w turnieju, jednak musi być tego uzasadniona przyczyna, drugi eliminuje definitywnie drużynę z zawodów.
22. Każda drużyna może zgłosić do 10 zawodników w ramach jednej drużyny lub zakładu pracy.
23. Drużyny rozgrywają między sobą w fazie eliminacyjnej mecze w grupach, wyniki w grupach decydują o dalszej rywalizacji o poszczególne miejsca w turnieju.
24. O ostatecznym miejscu w tabeli decydują kolejno:
- ilość zdobytych punktów,
 - wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami,
 - różnica bramek,
 - ilość zdobytych goli.
25. Zawodnicy muszą być wpisani na liście.
26. Kategoria turnieju jest otwarta.
27. Organizator zgłasza zapotrzebowanie na sędziowanie turnieju do właściwego OZPN i nie bierze odpowiedzialności za poziom sędziowania.
28. Za rzeczy pozostawione w szatni organizator nie odpowiada.
29. Od meczów w fazie pucharowej w przypadku wyniku remisowego będą rzuty karne (min. po 3).
30. Otrzymanie bezpośrednio czerwonej kartki również eliminuje zawodnika z kolejnego meczu
31. Za wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika podczas turnieju grozi wykluczenie z zawodów.
32. Organizator zapewnia pierwszą pomoc medyczną przy urazach powstałych w czasie gry, nie ponosi jednak żadnej odpowiedzialności za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.
33. Wszyscy zawodnicy biorący udział w turnieju objęci są polisą NW.
34. Dopuszcza się w turnieju następujące rodzaje obuwia: buty halowe, lanki, turfy.
35. Rozgrzewka przed meczami odbywa się tylko i wyłącznie w wyznaczonych strefach
36. Warunkiem wpisania drużyny na listę startową turnieju jest dokonanie wpłaty na konto bankowe **Credit Agricole 42 1940 1076 3084 4562 0000 0000** z podaniem nazwy drużyny w tytule przelewu, lub wpłata może być dokonana w sklepie sportowym AP-SPORT przy ulicy Sienkiewicza 4 w Dąbrowie Górniczej w godzinach 09⁰⁰ - 17⁰⁰ od poniedziałku do piątku oraz przesłanie skanem podpisanego regulaminu turnieju przez kapitana drużyny. **Termin zgłoszeń i wpłat do 19.08.2016 r.**
37. W sprawach nieobjętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje wyłącznie organizator.

Stwierdzam, że zapoznałem się z regulaminem turnieju.

Podpis Kapitana, nazwa drużyny

.....