

REGULAMIN TURNIEJU

05-06.12.2020 r.



ZAKOPANE

IX MISTRZOSTWA POLSKI FIRM BRANŻY STALOWEJ, METALOWEJ I PRZEMYSŁU CIĘŻKIEGO W HALOWEJ PIŁCE NOŻNEJ STEEL CUP

1. W grze bierze udział 4 zawodników w polu + bramkarz.
2. Czas gry 2 x 10 minut z przerwą na zmianę stron.
3. Przy rzucie z autu, różnym lub wolnym odległość zawodników broniących 5 metrów od piłki.
4. Przy aucie bramkowym bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką, w dowolne miejsce na boisku, przy czym piłka musi opuścić pole karne.
 - w przypadku autu bramkowego i podania piłki do bramkarza ma on 4 sekundy na podanie do partnera, taka sama sytuacja jest w przypadku rzutu różnego, rzutu z autu, rzutu wolnego („na gwizdek”) wykonywanego przez zawodnika.
5. Po podaniu piłki przez współpartnera do własnego bramkarza nie może on przejąć jej ręką.
 - nie można zagrać piłki do swojego bramkarza jeżeli po wznowieniu przez niego gry wyrzutem nie miała kontaktu z zawodnikiem drużyny przeciwnej (taka sytuacja karana jest rzutem wolnym pośrednim z miejsca w którym została dotknięta przez bramkarza).
 - z bramkarzem można grać na połowie przeciwnika dowolną ilość czasu (np., gra na przewagę), ale pierwsze podanie do bramkarza musi być dopiero na połowie przeciwnika (warunek konieczny).
6. Bramkarz może zdobyć bramkę ale nie bezpośrednim wyrzutem ręką.
7. Rzut autowy wykonuje się nogą z miejsca wyjścia piłki za boisko, nie można z niego bezpośrednio zdobyć bramki, w momencie wprowadzenia piłki w boisko, piłka może być ustawiona do 50 cm za linią, ale stopa nie może być na boisku.
8. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym tylko i wyłącznie w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik (w innym przypadku gdy zawodnicy dokonają zmiany w innym miejscu niż do tego przeznaczone dochodzi do ukarania zawodnika wchodzącego żółtą kartką przez sędziego zawodów).
Zawodnik kontuzjowany może opuścić pole gry w innym miejscu, aniżeli jest do tego przeznaczone.
9. Rzut karny wykonuje się z odległości 6 metrów.
10. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
11. Za wykroczenie w grze lub niesportowe zachowanie się sędziego może ukarać zawodnika karą minutową (żółta kartka - kara jednej minuty, czerwona - kara zawodnika do końca spotkania oraz następnego meczu, kara dla drużyny 2 minuty gry w osłabieniu, trzy otrzymane żółte kartki wykluczają zawodnika z kolejnego meczu).
12. Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - umyślne kopnięcie, uderzenie lub uświrowanie przeciwnika,
 - zaatakowanie w sposób gwałtowny, brutalny,
 - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników, wyrażenie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego,
 - popełnienie innego wykroczenia, które sędzia uzna za wybitnie niesportowe zachowanie,
 - drużyna gra w osłabieniu (w przypadku gdy jej zawodnik odbywa karę) do momentu utraty gola lub, końca kary zawodnika (zawodnik powraca na boisko po zezwoleniu sędziego prowadzącego),
 - zawodnik ukarany bezpośrednio czerwoną kartką pauzuje do końca spotkania w którym został ukarany, a także w kolejnym meczu,
 - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia.
13. Każda z drużyn może zgłosić do 12 zawodników w ramach jednej drużyny z zakładu pracy.
W zawodach nie biorą udziału drużyny sponsorowane.
14. Drużyny rozgrywają między sobą w fazie eliminacyjnej mecze w grupach, wyniki w grupach decydują o dalszej rywalizacji o poszczególne miejsca w turnieju.
15. Wszyscy zawodnicy biorący udział w turnieju objęci są polisą NW.

16. O ostatecznym miejscu w tabeli decydują kolejno:
 - ilość zdobytych punktów,
 - wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami,
 - różnica bramek,
 - ilość zdobytych goli.
17. Zawodnicy muszą być wpisani na liście, a w czasie imprezy na prośbę organizatora okazać dowód osobisty. Sprawdzanie dokumentów drużyny odbywa się na prośbę zainteresowanej ekipy przeciwnej wyłącznie przed rozpoczęciem danego spotkania.
Zawodnik, który nie posiada w/w dokumentu nie może uczestniczyć w grze.
18. Kategoria turnieju jest amatorska.
19. Zawodnicy zgłoszeni nie mogą grać aktualnie w drużynach ekstraklasy, pierwszej, drugiej i trzeciej ligi, oraz ekstraklasy futsalu.
20. Organizator zgłasza zapotrzebowanie na sędziowanie turnieju we właściwym OZPN i nie bierze odpowiedzialności za poziom sędziowania.
21. Drużyna ma prawo do wycofania swojej ekipy z turnieju na 21 dni przed jego rozpoczęciem pod warunkiem pisemnego powiadomienia o tym fakcie organizatora, nie ponosi wówczas żadnych konsekwencji swojej decyzji, a organizator zwraca wpłaconą kwotę w ciągu 21 dni od daty rozegrania turnieju.
22. Organizator ma prawo do zmiany czasu gry, jeżeli wymagają tego względy technicznoorganizacyjne. Wyłącznie organizatorowi przysługuje prawo do interpretacji regulaminu.
23. Obowiązuje bezwzględny zakaz atakowania przeciwnika wślizgiem nogami, każde takie przewinienie karane jest rzutem wolnym bezpośrednim, a w szczególnych przypadkach wykluczeniem z gry. Wyjątki to wślizgi ratujące (np. wybitcie z pustej bramki) bez udziału przeciwnika. Gra „bark w bark” jest dozwolona.
24. Organizator zapewnia pierwszą pomoc przy urazach powstałych w czasie gry, nie ponosi żadnej odpowiedzialności za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.
25. W sprawach nie objętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje wyłącznie organizator.
26. Wszyscy zawodnicy uczestniczący w turnieju zobowiązani są posiadać obuwie sportowe halowe z jasną, niebrudzącą parkiet podeszwą.
27. Za rzeczy pozostawione w szatni organizator nie odpowiada.
28. Od meczów fazy pucharowej w przypadku remisu egzekwowane będą rzuty karne (po 3 min.).
29. Za wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika podczas meczu wykluczenie z turnieju.
30. Dopuszcza się jeden walkower ze strony drużyny, kolejny dyskwalifikuje drużynę z turnieju.
31. Drużyny korzystające z noclegów oferowanych przez organizatora zobowiązują się przestrzegać regulaminu obiektu w którym są zameldowane.
32. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe oraz zachowanie drużyn w obiektach.
33. Noclegi fakturowane są przez firmę AP-SPORT S.C., natomiast zawodnicy meldowani są na własne nazwiska i tym samym reprezentują siebie oraz firmę pod szyldem której występują.
34. Firma wyraża zgodę na wykorzystanie logotypu oraz wizerunku pracowników dla potrzeb turniejów organizowanych przez AP-SPORT S.C.



Podpis organizatora

Podpis Kierownika drużyny