

1. W grze bierze udział 5 zawodników w polu plus bramkarz.
2. Gra toczy się na boisku o nawierzchni sztucznej i bramkami o wym. 2x5 m.
3. Czas gry wynosi 2 x 10 min. Organizatorzy zastrzegają sobie możliwość zmiany czasu gry podczas zawodów, jeżeli wymagały będą tego względy techniczno-organizacyjne.
4. Przy rzucie z autu, rożnym lub wolnym odległość od piłki zawodników broniących powinna minimalnie wynosić 5 metrów.
5. Przy rzutach wolnych, rożnych, autach oraz rzutach od bramki zawodnik ma 4 sekundy na wznowienie gry. Jeśli piłka nie zostanie zagrana sędzia dyktuje rzut wolny pośredni dla drużyny przeciwnej.
6. Bramkarz wprowadza piłkę do gry ręką z pola karnego w dowolne miejsce na boisku.
7. Nie obowiązuje limit podań do bramkarza. Bramkarz nie może zdobyć bramki przy wznowieniu gry ręką.
8. Rzut autowy wykonuje się nogą z linii lub zza linii bocznej boiska, nie można jednak bezpośrednio z autu zdobyć bramki.
9. Zmiany zawodników odbywają się systemem hokejowym w strefie zmian, najpierw zawodnik opuszcza plac gry, a następnie wchodzi zmiennik.
10. W razie dokonania zmiany poza strefą zmian zawodnik może zostać ukarany przez sędziego żółtą kartką.
11. Rzut karny wykonuje się z odległości 9 metrów.
12. Przepis o spalonym nie obowiązuje.
13. Za wykroczenie w grze lub niesportowe zachowanie się, sędzia może ukarać zawodnika minutowym wykluczeniem z gry (żółta kartka), a nawet odsunięciem od całego spotkania (czerwona kartka) - kara dwóch minut dla drużyny.
Zawodnik może zostać wykluczony z udziału w meczu za:
 - umyślne kopnięcie, usiłowanie lub uderzenie przeciwnika,
 - zaatakowanie w sposób brutalny lub wślizgiem od tyłu,
 - użycie słów obelżywych lub wulgarnych w stosunku do sędziego lub zawodników lub wyrażanie gestem lub słowem niezadowolenia z decyzji sędziego, popełnienie innego wykroczenia,
 - które sędzia uzna za wybitnie niesportowe zachowanie,
 - w razie otrzymania żółtej lub czerwonej kartki przez zawodnika znajdującego się na ławce rezerwowych, obowiązuje również kara minutowego (kartka żółta) lub dwuminutowego (kartka czerwona) osłabienia, a boisko musi opuścić wyznaczony zawodnik znajdujący się aktualnie na boisku,
 - do interpretacji zachowania uprawniony jest wyłącznie sędzia.
14. Jeżeli żółtą kartką ukarany zostaje bramkarz drużyny, w jego miejsce musi wejść inny zawodnik (sytuacja dotyczy również kartki czerwonej).
15. Drugie minutowe wykluczenie (żółta kartka) eliminuje zawodnika z gry do końca meczu.
16. Drużyna, której zawodnik otrzymał czerwoną lub żółtą kartkę gra w osłabieniu przez dwie minuty lub minutę. W przypadku czerwonej i żółtej kartki w momencie utraty bramki drużyna może uzupełnić skład o wykluczonego zawodnika.
17. Jeśli wykluczenie jest obustronne kara obowiązuje w pełnym minutowym lub dwuminutowym wymiarze bez względu na strzelane bramki. Jeżeli 3 zawodników gra przeciwko 5 i traci bramkę drużyna uzupełnia skład tylko o 1 zawodnika.
18. Jeżeli drużyna grająca w osłabieniu strzela bramkę nie uzupełnia składu przed upływem minuty lub dwóch od chwili wykluczenia zawodnika.
19. Wyłącznie sędziemu przysługuje prawo interpretacji przepisów.

20. Kategoria turnieju jest amatorska.
21. Każda drużyna może zgłosić do 12 zawodników w ramach zakładu pracy, w zawodach nie mogą brać udziału drużyny sponsorowane.
22. Drużyny rozgrywają między sobą w fazie eliminacyjnej mecze w grupach, wyniki w grupach decydują o dalszej rywalizacji o poszczególne miejsca w turnieju.
23. O ostatecznym miejscu w tabeli decydują kolejno:
 - ilość zdobytych punktów,
 - wynik bezpośredniego spotkania między zainteresowanymi drużynami,
 - różnica bramek,
 - ilość zdobytych goli.
24. Zawodnicy muszą być wpisani na liście, a w czasie turnieju na prośbę organizatora okazać dowód osobisty. Sprawdzanie dokumentów drużyny odbywa się na prośbę zainteresowanej drużyny przeciwnej wyłącznie przed rozpoczęciem danego spotkania. Zawodnik, który nie posiada w/w dokumentu nie może uczestniczyć w grze.
25. Organizator zgłasza zapotrzebowanie na sędziowanie turnieju do właściwego OZPN i nie bierze odpowiedzialności za poziom sędziowania.
26. Za rzeczy pozostawione w szatni organizator nie odpowiada.
27. Od meczów w fazie pucharowej w przypadku wyniku remisowego będą rzuty karne (min. po 3).
28. Otrzymanie bezpośrednio czerwonej kartki również eliminuje zawodnika z kolejnego meczu.
29. Za wybitnie niesportowe zachowanie zawodnika podczas turnieju grozi wykluczenie z zawodów.
30. Firma ma prawo do wycofania swojej drużyny z turnieju na 21 dni przed jego rozpoczęciem pod warunkiem pisemnego powiadomienia o tym fakcie organizatora, nie ponosi wówczas żadnych konsekwencji swojej decyzji, a organizator zwraca wpłaconą kwotę w ciągu 21 dni od daty rozegrania turnieju.
31. Organizator zapewnia pierwszą pomoc medyczną przy urazach powstałych w czasie gry, nie ponosi jednak żadnej odpowiedzialności za udział w rozgrywkach osób chorych i wynikające z tego tytułu wypadki i ich skutki.
32. Wszyscy zawodnicy biorący udział w turnieju objęci są polisą NW.
33. Dopuszcza się w turnieju następujące rodzaje obuwia: buty halowe, lanki, turfy.
34. Dopuszcza się jeden walkower drużyny w turnieju, jednak musi być tego uzasadniona przyczyna, drugi eliminuje definitywnie drużynę z zawodów.
35. W sprawach nie objętych regulaminem ostateczną decyzję podejmuje wyłącznie organizator.
36. Drużyny korzystające z noclegów oferowanych przez organizatora zobowiązują się przestrzegać regulaminu obiektu w którym są zameldowane.
37. Zawodnicy zgłoszeni nie mogą grać aktualnie w drużynach ekstraklasy, pierwszej, drugiej i trzeciej ligi oraz ekstraklasy futsalu.
38. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za szkody powstałe oraz zachowanie drużyn w obiektach.
39. Noclegi fakturowane są przez firmę AP-SPORT S.C., natomiast zawodnicy meldowani są na własne nazwiska i tym samym reprezentują siebie oraz firmę pod szyldem której występują.
40. Firma wyraża zgodę na wykorzystanie logotypu oraz wizerunku pracowników dla potrzeb turniejów organizowanych przez AP-SPORT S.C.

Stwierdzam że zapoznałem się z regulaminem turnieju.

Podpis organizatora

Podpis Kierownika drużyny